



# **REGULAMIN KONKURSU POPULARNO – NAUKOWEGO – PRZEDMIOTY PRZYRODNICZE**

## **I. ZAŁOŻENIA OGÓLNE:**

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół nr II w Suwałkach. II Liceum Ogólnokształcące.
2. Konkurs odbędzie się 27 kwietnia 2018 roku, rozpoczęcie o godzinie 10.00, miejsce: hala sportowa Zespołu Szkół nr 2.
3. Konkurs adresowany jest do uczniów gimnazjów.
4. Każde gimnazjum może zgłosić jedną drużynę składającą się z pięciu zawodników.
5. Karty zgłoszeniowe należy składać do 23.04.2018 w formie pisemnej w sekretariacie Zespole Szkół nr 2 lub drogą elektroniczną na adres konkurs-pop@zs2.suwalki.pl.
6. Konkurs obejmuje swoim zakresem takie dziedziny wiedzy jak : fizyka, chemia, biologia i geografia.
7. Wszystkie pytania i zadania do wykonania mają zbliżoną skalę trudności i są na poziomie wiedzy ucznia gimnazjum.
8. Konkurs przeprowadzany jest w Zespole Szkół nr 2 w Suwałkach, z udziałem publiczności, z każdej reprezentowanych szkół.
9. Konkurs składa się z dwóch części przeprowadzanych bezpośrednio jedna po drugiej.

## **II. I ETAP KONKURSU:**

1. Przedstawiciele drużyn losują stanowiska, które będą zajmować, a tym samym kolejność, w jakiej będą odpowiadać w eliminacjach.
2. Pytania konkursowe do eliminacji są na oczach wszystkich przetasowane przez losowo wybraną osobę, a następnie będą zadawane kolejno, według zajmowanych stanowisk i w kolejności, w jakiej zostały ułożone.
3. Na każdym stanowisku świecą się trzy lampki oznaczające tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata



szansy, czyli wygaszenie lampki. Utrata trzech szans oznacza wyeliminowanie drużyny z gry.

5. Przedstawiciel każdej drużyny musi rozpocząć odpowiedź w czasie 5 sekund od momentu gdy prowadzący skończy czytać pytanie. O upływie tego czasu informuje sygnał dźwiękowy.
6. Każda drużyna ma prawo prosić o powtórzenie pytania, musi to jednak nastąpić przed sygnałem oznaczającym koniec czasu.
7. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszej w kolejności drużyny. Jeśli drużyna nie udzieli dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym drużynom tak długo, aż któraś z drużyn uzyska trzy prawidłowe odpowiedzi.
8. Ta z drużyna, która jako pierwsza odpowie poprawnie na trzy pytania wskazuje drużynę do następnego pytania.
9. Jeżeli wskazana drużyna nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal drużyna, która jako ostatnia udzieliła prawidłowej odpowiedzi.
10. I etap trwa do chwili, kiedy pozostają trzy drużyny.

### III. II ETAP - FINAŁ:

1. W tym etapie drużyny mają za zadanie wykonanie 8 doświadczeń po dwa z każdej, z wymienionych wyżej dziedzin.
2. Czas na wykonanie i zademonstrowanie doświadczeń wynosi 40 minut.
3. Za poprawie wykonane doświadczenie drużyna uzyskuje **3 punkty**.
4. Wykonane doświadczenia oceniane będą przez grupę ekspertów – czterech nauczycieli oraz czterech uczniów liceum.
5. Przy ocenie doświadczenia i przyznaniu punktów będą brane pod uwagę następujące kryteria: **1 punkt** – wybór odpowiednich pomocy do zademonstrowania doświadczenia, **2 punkty** - zademonstrowanie doświadczenia.
6. Zwycięską drużyną zostaje ta, która uzyska najwięcej punktów w finale.



7. W przypadku sytuacji, gdy w finale dwie lub trzy drużyny uzyskają taką samą ilość punktów, o kolejności miejsc decydował będzie czas wykonania wszystkich doświadczeń.

#### **IV. NAGRODY:**

1. Organizator przewiduje następujące nagrody:
  - a) I miejsce- nagroda o wartości 1000 zł dla drużyny, w postaci bonów.
  - b) II miejsce- nagroda o wartości 500 zł dla drużyny, w postaci bonów.
  - c) III miejsce- nagroda o wartości 400 zł dla drużyny, w postaci bonów.
  - d) Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy uznania za udział w konkursie.