**REGULAMIN KONKURSU NA NAJLEPSZĄ PREZENTACJĘ KRASNOLUDKA**

**§1 Postanowienia Ogólne**

1. Organizatorem Konkursu jest II Liceum Ogólnokształcące oraz Centrum Edukacji Nauczycieli, w ramach obchodów Tygodnia Marii Konopnickiej.

2. Konkurs odbędzie się dnia 05.10.2022 roku.

**§2 Przedmiot i cele konkursu**

Przedmiotem konkursu jest przygotowanie najciekawszej prezentacji postaci krasnoludka w literaturze i kulturze masowej, wykonanego według własnego pomysłu i prezentacja go podczas pokazu w formie ‘żywej’ – piosenka, taniec, scenka (3- 5 min).

Należy umiejscowić postać krasnala (może być w literaturze, folklorze, może być to postać fikcyjna, stworzona przez pisarza, postać z kreskówek, z jakiego kraju i jaka jest jego historia) i dokonać jego prezentacji.

Uczniowie mają za zadanie przedstawić swoje postaci w dowolnej formie artystycznej (piosenka, taniec, scenka rodzajowa). Należy uwzględnić ich cechy charakterystyczne, z czym się kojarzą, dlaczego zaistniały w kulturze danego kraju.

**2. Cele konkursu:**

1. Promowanie czytelnictwa
2. Rozwijanie kreatywności i wyobraźni
3. Integracja środowiska klasowego i szkolnego.

**§ 3 Uczestnicy**

Konkurs skierowany jest do klas **1, 2 i 3** II Liceum Ogólnokształcącego im. Gen. Podhorskiego w Suwałkach

**§ 4 Warunki udziału**

1. Zapoznanie się z Regulaminem Konkursu.
2. Zgłoszenie udziału w Konkursie do 3.10.22 do pani Urszuli Danilewicz (sala 36)

3 Samodzielne wykonanie zadania konkursowego.

4 Prezentacja wybranej przez siebie postaci ze świata krasnoludków zgodnie z regulaminem Konkursu.

**§ 5 Przebieg konkursu**

1. W dniu 05.10.2022r. uczniowie dokonują swojej prezentacji na scenie na sali gimnastycznej. Konkurs rozpoczyna się od 6 lekcji.
2. Konkurs oceniany będzie przez Komisję Konkursową, która uwzględniać będzie następujące kryteria: oryginalność, staranność, odpowiedni dobór stroju, rekwizytów jak najbardziej precyzyjnie tą postać przedstawiający, wybór utworu muzycznego.
3. Wszyscy uczniowie, którzy w dniu konkursu przyjdą do szkoły w pełnym krasnoludkowym przebraniu uzyskują prawo do dodatkowego „szczęśliwego numerka” - nie będą odpytywani tego dnia i nie piszą niezapowiedzianych kartkówek.

**§ 6 Nagrody**

1. Nagrodą za pierwsze miejsce jest udział w Grze Miejskiej. Klasę reprezentują 3 osoby.

Ponadto, Klasa, która zdobywa pierwsze miejsce otrzymuje tzw. „dziką kartę”, zwalniającą ją z odpytywania z jednego wybranego przedmiotu przez 3 dni..

1. Nagrodą za 2 miejsce jest „dzika Karta” działająca przez 2 dni z jednego wybranego przedmiotu.
2. Nagrodą za 3 miejsce jest „dzika Karta” działająca przez 1 dzień z jednego wybranego przedmiotu.